

BAB 1

KETENTUAN UMUM

Pasal 1

Dalam ketentuan ini, yang dimaksud dengan :

- (1) Kompetisi Hukum Siber antar mahasiswa Jurusan Hukum tingkat Nasional, yang selanjutnya disebut sebagai Kompetisi, adalah rangkaian kegiatan Bina Nusantara *Cyber Law Competition* yang berlangsung pada tanggal 20 Juli sampai dengan 22 Juli 2017.
- (2) Peserta merupakan mahasiswa/I Fakultas Hukum Jenjang Strata S1 pada Universitas di Indonesia yang berstatus akademis aktif pada saat kompetisi tersebut berlangsung. Kecuali mahasiswa Jurusan Hukum Bisnis Universitas Bina Nusantara yang terdiri atas seorang atau lebih mahasiswa yang telah melakukan registrasi, melakukan pembayaran biaya registrasi, melengkapi persyaratan registrasi dan telah dikonfirmasi sebagai peserta oleh panitia.
- (3) *Official* merupakan perwakilan masing-masing Delegasi pada setiap Universitas yang membimbing, mendampingi dan melatih peserta kompetisi selama kompetisi tersebut berlangsung sebagaimana yang telah tercantum dan terdaftar pada surat keterangan delegasi sebagai *Official*.
- (4) Mahasiswa Hukum Bisnis Universitas Bina Nusantara adalah panitia penyelenggara Bina Nusantara *Cyber Law Competition*.
- (5) Website Bina Nusantara *Cyber Law Competition* adalah situs resmi yang dibuat oleh panitia untuk kegiatan Bina Nusantara *Cyber Law Competition* yang dapat di akses di <http://business-law.binus.ac.id>
- (6) E-mail registrasi adalah alamat email resmi yang dibuat oleh panitia untuk menerima formulir registrasi yang diberikan oleh peserta yaitu registrasiclc2017@gmail.com
- (7) E-mail berkas *Legal Opinion Competition* adalah alamat email resmi yang dibuat oleh panitia untuk menerima berkas dari para peserta yang sudah selesai menyelesaikan soal kasus yang diberikan, kemudian dapat dikirim ke legalopinionclc2017@gmail.com
- (8) E-mail berkas *Battle Of Brain in Cyber Law* adalah alamat email resmi yang dibuat oleh panitia untuk menerima berkas dari para peserta yang sudah menyelesaikan soal yang diberikan oleh panitia, kemudian dapat dikirim ke battleofbrainsclc2017@gmail.com

(9) *Contact Person* registrasi adalah panitia yang akan menampung pertanyaan dari para peserta terkait dengan registrasi yaitu:

- Dhesta:

Contact: 081380876309

E-mail: Dhesta.alles@yahoo.com

(10) *Contact Person* kompetisi adalah panitia yang akan menampung pertanyaan dari para peserta terkait dengan kompetisi yaitu:

• *Legal Opinion Competition*

- Reinhard Christian

Contact: 081299377020

E-mail: reinhard.christian@outlook.com

• *Battle of Brain in Cyber Law*

- Anthony

E-mail : micanthony96@gmail.com

Contact: 082196755064

(11) Formulir adalah formulir registrasi yang dapat diperoleh calon peserta dengan cara mengunduhnya via email registrasiclc2017@yahoo.com

(12) Berkas registrasi adalah formulir pendaftaran, bukti pembayaran dan lampiran softcopy kartu tanda mahasiswa atau surat keterangan yang dikeluarkan oleh Fakultas Hukum di Perguruan Tinggi calon peserta yang menyatakan bahwa calon peserta adalah mahasiswa aktif dari Fakultas Hukum di Perguruan Tinggi tersebut.

(13) *Technical meeting* adalah pertemuan yang diadakan oleh panitia Bina Nusantara University *Cyber Law Competition* satu hari sebelum kompetisi dimulai yang bertujuan untuk menjelaskan peraturan lomba, penilaian, pengacakan grup serta teknik pelaksanaan yang akan dilaksanakan pada tanggal 20 Juli 2017.

(14) *Opening Ceremony* adalah acara pembukaan Bina Nusantara University *Cyber Law Competition* yang diselenggarakan pada tanggal 21 Juli 2017 dan wajib diikuti oleh setiap delegasi.

- (15) *Closing Ceremony* adalah acara penutupan Bina Nusantara University *Cyber Law Competition* yang diselenggarakan pada tanggal 22 Juli 2017 dan wajib diikuti oleh setiap delegasi.
- (16) *Dress code* adalah instruksi mengenai pakaian yang wajib dipakai saat acara berlangsung yaitu pakaian formal (berkerah) dan diharuskan untuk memakai jaket almamater masing-masing universitas dan celana panjang untuk pria dan rok/celana panjang untuk wanita.
- (17) Celana/rok panjang adalah celana/rok yang panjangnya melebihi lutut.
- (18) Sanksi adalah hukuman yang diberikan apabila peserta melanggar peraturan dan/atau ketentuan yang berlaku selama kompetisi
- (19) Acara dalam *Cyber Law Competition* 2017 terdiri dari:
- Legal Opinion Competition*: dimana panitia penyelenggara akan memberikan kasus untuk dikerjakan oleh para kompetitor yang selanjutnya para kompetitor akan melakukan presentasi mengenai kasus tersebut. Lomba ini dilaksanakan secara individu, dan setiap universitas mengirimkan maksimal 4 kompetitor dan 1 *official* (tidak diwajibkan).
 - Battle Of Brain in Cyber Law*: Setiap universitas mengirimkan maksimal 4 tim dimana 1 tim terdiri dari 2 orang dan 1 *official* (tidak diwajibkan)
 - Seminar Cyber Law*: dimana setiap universitas yang menjadi peserta lomba beserta *official* wajib menghadiri acara *Seminar Cyber Law* ini.
- (20) Penjelasan lebih lanjut mengenai ayat (19) terdapat di bab selanjutnya.

BINA NUSANTARA 2

KETENTUAN REGISTRASI

Pasal 2

- (1) Pendaftaran dibuka dari tanggal 1 Maret 2017 sampai dengan tanggal 30 April 2017 pukul 23.00 WIB.
- (2) Berkas registrasi yang harus dipenuhi calon peserta:
- Bukti pembayaran registrasi;
 - Formulir pendaftaran yang telah diisi;
 - Kartu Tanda Mahasiswa untuk masing-masing anggota dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan dan masih berlaku pada saat pendaftaran untuk peserta kompetisi:

- (3) Calon peserta dapat mengunduh Formulir Pendaftaran dari *e-mail* yang panitia kirim.
- (4) Calon peserta yang ingin mengikuti *Cyber Law Competition* wajib melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir yang sudah dikirim oleh panitia melalui e-mail resmi yaitu, registrasiclc2017@gmail.com
- (5) Setelah melakukan pendaftaran setiap peserta wajib setelah membayar biaya pendaftaran yang dibayar melalui transfer ke nomor rekening BCA 5271-421-347 atas nama Fisia Nandini melalui mesin ATM maupun *teller*.
- (6) Setiap peserta yang sudah membayar, wajib mencantumkan bukti pembayaran beserta berkas registrasi dan dikirimkan ke email resmi kami yaitu registrasiclc2017@gmail.com

MEKANISME REGISTRASI

Pasal 3

- (1) Soal yang wajib dikerjakan oleh para peserta *Legal Opinion Competition* maupun *Battle of Brain in Cyber Law* dapat diunduh melalui email yang dikirimkan oleh panitia penyelenggara dan situs resmi Bina Nusantara University Business Law pada tanggal 1 Maret 2017.
- (2) Para peserta *Legal Opinion Competition* wajib mengirimkan soal yang sudah dikerjakan melalui email resmi yaitu legalopinionclc2017@gmail.com yang batas waktunya sama dengan pengumpulan berkas registrasi.
- (3) Para peserta *Battle of Brain in Cyber Law* wajib mengirimkan soal yang sudah dikerjakan melalui email resmi yaitu battleofbrainsclc2017@gmail.com yang batas waktunya sama dengan pengumpulan berkas registrasi.
- (4) Batas terakhir pengumpulan berkas registrasi baik bagi peserta *Legal Opinion Competition* maupun *Battle of Brain in Cyber Law* pada tanggal 30 April 2017 pukul 23.00 WIB.
- (5) Pengumuman untuk para peserta *Legal Opinion Competition* dan *Battle of Brain in Cyber Law* yang sudah dipilih sebagai finalis dapat diakses melalui situs resmi Bina Nusantara University Business Law pada tanggal 8 Mei 2017.
- (6) Bagi para peserta yang tidak terseleksi sebagai finalis dapat menghadiri perlombaan dan *Seminar Cyber Law*.
- (7) Para finalis tidak diwajibkan untuk membawa *official*.

- (8) Batas waktu para finalis memberikan konfirmasi untuk ikut perlombaan dari tanggal 8 Mei 2017 sampai dengan tanggal 14 Mei 2017 pukul 23.00 WIB melalui email, registrasiclc2017@gmail.com dengan format “Konfirmasi Finalis” di bagian judul email.
- (9) Bagi para peserta yang tidak terseleksi, batas waktu memberikan konfirmasi untuk kehadirannya di kompetisi dari tanggal 8 Mei 2017 sampai dengan 14 Mei 2017 pukul 23.00 WIB melalui email registrasiclc2017@gmail.com dengan format “Konfirmasi Kehadiran Peserta” di bagian judul email.
- (10) Bagi para peserta yang membawa *official*, harus memberikan konfirmasi kehadiran *official* dan bukti pembayaran untuk *official* pada tanggal 8 Mei 2017 sampai dengan 14 Mei 2017 pukul 23.00 WIB melalui email, registrasiclc2017@gmail.com dengan format “Konfirmasi *Official*” di bagian judul email.
- (11) Delegasi wajib mengikuti ketentuan registrasi dan membayar biaya registrasi yang diatur oleh panitia dapat diunduh dari e-mail yang panitia kirim.

BAB 3

BIAYA REGISTRASI

Pasal 4

- (1) Biaya registrasi kompetisi Bina Nusantara University *Cyber Law Competition*:
 - *Legal Opinion Competition* : Rp 600.000,-/ tim
 - *Battle of Brain in Cyber Law*: Rp 600.000,-/tim
 - *Seminar Cyber Law*: Rp 50.000,-/orang, bagi setiap peserta yang mengikuti lomba tidak perlu membayar *Seminar Cyber Law*.
 - Bagi para peserta yang membawa *official* dikenai biaya tambahan sebesar Rp 150.000,- dimana biaya tersebut sudah termasuk makan siang 2 kali dan *Seminar Cyber Law*.
- (2) Batas waktu pembayaran registrasi pada tanggal 30 April 2017 pukul 23:00 WIB.
- (3) Peserta yang telah membayar biaya pendaftaran dan kemudian membatalkan keikutsertaannya tidak dapat mengambil kembali biaya yang telah dibayar.
- (4) Biaya registrasi yang sudah dibayar, tidak bisa dikembalikan.
- (5) Biaya registrasi sudah termasuk makan siang 2 kali dan biaya *Seminar Cyber Law*.

- (6) Biaya registrasi tidak termasuk dengan biaya penginapan yang selanjutnya diatur dalam bab 4 tentang Akomodasi.

**BAB 4
AKOMODASI**

Pasal 5

- (1) Panitia penyelenggara tidak memberikan fasilitas penginapan.
- (2) Para peserta dibebaskan untuk memilih penginapan.
- (3) Panitia memberikan rekomendasi penginapan di Binus Square yang berlokasi sangat dekat dengan Kampus Bina Nusantara Anggrek yang dapat diakses pada situs resmi yaitu <http://binus.ac.id/binussquare/guest-rooms/>
- (4) Panitia tidak bertanggung jawab atas segala kerusakan maupun kehilangan barang yang dilakukan oleh para peserta baik *official* saat penginapan.
- (5) Bagi para peserta yang menginap di Binus Square akan disediakan transportasi dari Binus Square sampai ke Kampus Bina Nusantara Anggrek.
- (6) Transportasi bagi para peserta yang menginap diluar Binus Square merupakan tanggung jawab masing-masing.
- (7) Transportasi untuk antar-jemput dari *Airport* atau tempat selain diluar wilayah Kampus Bina Nusantara University merupakan tanggung jawab masing-masing.

**#CYBERLAW
COMPETITION**

2
0
1
7

BAB 5

MEKANISME PERLOMBAAN

MEKANISME *BATTLE OF BRAIN IN CYBER LAW*

Pasal 6

- (1) Ketentuan *Battle of Brain in Cyber Law* secara umum ada di ketentuan umum.
- (2) Satu tim terdiri dari dua orang peserta.
- (3) Materi yang akan dilombakan di kompetisi *Battle Of Brain In Cyber Law* adalah hukum siber secara umum (*cyber law in general*).
- (4) Setiap tim wajib membuat karya tulis yang ketentuannya terdapat dalam Petunjuk Penulisan yang diberikan oleh pihak penyelenggara.
- (5) Para tim wajib mengirim karya tulis tersebut ke email resmi yaitu battleofbrainsclc2017@gmail.com
- (6) Satu pertandingan terdiri dari 5 babak dimainkan oleh 3 tim pada pertandingan penyisihan, pada babak per-delapan.
- (7) Setiap pertandingan memiliki durasi waktu 48 menit dan sela waktu 12 menit untuk menuju pertandingan selanjutnya.
- (8) Babak pertama mengenai pertanyaan wajib dijawab oleh setiap tim, jumlah pertanyaan sebanyak 10 soal. Setiap tim mendapatkan soal yang berbeda. Dengan point 10 point.
- (9) Babak kedua mengenai pertanyaan lemparan, tim boleh menjawab pertanyaan namun bisa melemparkan pertanyaan itu ke lawan. Point yang didapat ketika menjawab tanpa melempar berjumlah 10, untuk yang menjawab pertanyaan lemparan mendapatkan point 50. Jika salah menjawab maka point akan dikurangi 50. Tim dapat melemparkan jawaban ke tim musuh yang ditunjuk oleh tim yang mendapatkan pertanyaan dari juri.
- (10) Babak ketiga mengenai pertanyaan rebutan, tim yang cepat membunyikan (bel) akan mendapatkan kesempatan untuk menjawab. Jika menjawab benar maka akan mendapatkan 100 point. Jika menjawab salah maka point akan dikurangi 50 point.

- (11) Babak keempat mengenai pertanyaan benar atau salah, tim mendapatkan 2 soal, tidak dapat dilemparkan ke tim lain. Point yang didapatkan berjumlah 100 point, jika salah tidak ada pengurangan nilai.
- (12) Babak kelima merupakan pertanyaan pilihan, setiap tim dapat memilih 2 topik dari 8 topik yang disediakan.
- (13) Untuk semi final akan dijelaskan pada bagan di pasal 17 pada bab 10.

KETENTUAN *BATTLE OF BRAIN IN CYBER LAW*

Pasal 7

- (1) Para delegasi dapat memberikan perwakilan untuk menghadiri *Technical meeting*.
- (2) Pada saat *Technical Meeting*, akan diadakan pengacakan tim/group.
- (3) Bagi para delegasi yang tidak datang, panitia penyelenggara yang akan menentukan.
- (4) Masing-masing universitas hanya mengirim maksimal 4 tim untuk mengikuti kompetisi *Battle Of Brain in Cyber Law*
- (5) Jumlah tim yang akan diseleksi menjadi finalis adalah 24 tim.
- (6) Tim yang bermain tidak boleh menggunakan alat bantuan dalam bentuk apa pun.
- (7) Tim yang membawa alat bantuan maka akan di diskualifikasi.
- (8) *Dress code* untuk tim yang bertanding menggunakan pakaian berkerah, celana panjang, sepatu dan almamater universitas.
- (9) Bagi tim yang tidak bertanding, boleh menonton pertandingan yang sedang berlangsung pada kursi penonton yang telah disediakan panitia.
- (10) Tim yang menonton pertandingan, berlaku peraturan penonton.
- (11) Penilaian dari juri bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

MEKANISME *LEGAL OPINION COMPETITION*

Pasal 8

- (1) Ketentuan *Legal Opinion Competition* secara umum ada di Ketentuan Umum.
- (2) Peserta terdiri dari 1 tim beranggotakan maksimal 2 orang.
- (3) Materi yang akan dilombakan di kompetisi *Legal Opinion Competition* adalah 'Instrumen Hukum Siber Indonesia Ditinjau dari Aspek Ekonomi, Sosial, Politik dan Budaya'.
- (4) Masing-masing universitas hanya mengirim maksimal 4 tim untuk mengikuti *Legal Opinion Competition*.
- (5) Setiap tim wajib membuat karya tulis yang ketentuannya terdapat dalam Petunjuk Penulisan yang diberikan oleh pihak penyelenggara.
- (6) Para tim wajib mengirim jawaban dari soal yang diberikan tersebut ke email resmi yaitu legalopinionclc2017@gmail.com
- (7) Jumlah finalis dari *Legal Opinion Competition* adalah 10 finalis.
- (8) Masing-masing tim yang dipilih menjadi finalis wajib melakukan presentasi mengenai legal opininya selama 15 menit.
- (9) Finalis wajib membawakan presentasi sesuai dengan materi karya tulis yang telah dibuat.
- (10) Pemenang akan diumumkan saat *closing ceremony*.

BAB 6

PERATURAN PENONTON

Pasal 9

- (1) Penonton diharapkan untuk tenang ketika pertandingan sedang berlangsung.
- (2) Panitia berhak mengeluarkan penonton yang membuat kegaduhan atau suasana tidak kondusif.
- (3) Penonton dimohon untuk mengkondisikan alat komunikasi dalam keadaan diam atau getar.
- (4) Penonton boleh menggunakan baju bebas tetapi sopan (wanita tidak boleh memakai pakaian minim, pria tidak boleh memakai kaos kutang), celana panjang dibawah lutut dan sepatu.

BAB 7

SANKSI DAN LARANGAN

Pasal 10

- (1) Setiap Peserta, *Official*, Dosen Pembimbing dilarang untuk melakukan perbuatan di bawah ini selama kegiatan *Cyber Law Competition* berlangsung di lingkungan Kampus Bina Nusantara University:
1. Membawa narkoba, minuman keras, senjata tajam atau senjata api lainnya;
 2. Merokok;
 3. Menggunakan kata-kata kasar, tidak senonoh atau menyinggung SARA; dan/atau
 4. Melakukan tindak kekerasan baik kepada Dewan Juri, Panitia, atau Peserta lainnya;
- (2) Pelanggaran terhadap ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) akan dikenakan sanksi berupa:
- a. Teguran dan/atau
 - b. Didiskualifikasi
- (3) Setiap *Official*, Dosen Pembimbing dilarang mengganggu jalannya kompetisi dari Delegasinya sendiri dengan perbuatan-perbuatan yang termasuk namun tidak terbatas sebagai berikut:
1. Membuat keributan atau kegaduhan dalam bentuk apapun;
 2. Keluar-masuk ruang kompetisi;
 3. Mengambil gambar dengan menggunakan blitz kamera;
 4. Makan dan minum;
 5. Membawa segala bentuk atribut yang menunjukkan asal Universitas ke dalam ruangan pertandingan;
 6. Merokok; dan/atau
 7. Mengaktifkan dering alat komunikasi atau alat elektronik lainnya.
- (4) Bagi pihak-pihak yang melakukan perbuatan sebagaimana dicantumkan pada ayat (3) maka akan dikenakan sanksi berupa teguran dan dikeluarkan dari ruangan

Pasal 11

- (1) Setiap Delegasi dan/atau pendukung dilarang melakukan provokasi yang dapat menciptakan:
 1. Keributan, pertikaian, dan/atau perselisihan antar Delegasi;
 2. Merusak kehormatan atau nama baik Delegasi lain.
- (2) Setiap Delegasi dan/atau pendukung yang melanggar ketentuan pada ayat (1) dikenakan sanksi berupa pengurangan poin sebanyak 100 (seratus) pada nilai terakhir.

Pasal 12

- (1) Setiap Peserta Kompetisi dilarang menggunakan alat elektronik dalam bentuk apapun untuk keperluan komunikasi selama jalannya kompetisi.
- (2) *Official*, Dosen Pembimbing yang melakukan pelanggaran sebagaimana (1) Setiap dimaksud pada ayat (1) dikenakan sanksi berupa teguran dan/atau dikeluarkan dari ruangan.

Pasal 13

- (1) Bagi para peserta wajib mengenakan *dress code* yang sudah ditetapkan.
- (2) Bagi para peserta maupun penonton dilarang mengenakan pakaian yang senonoh dan tidak sopan.
- (3) Setiap peserta ataupun penonton yang melanggar ketentuan di (1) dan (2) maka dikenakan sanksi berupa diskualifikasi dan/atau dikeluarkan dari ruangan.

Pasal 14

- (1) Bagi para delegasi dan *official* wajib untuk datang tepat waktu.
- (2) Panitia penyelenggara tidak akan mentolerir ketelatan dengan alasan apapun.
- (3) Panitia penyelenggara tidak akan mentolerir ketelatan walaupun hanya lebih 1 menit.
- (4) Jika salah satu peserta melanggar (1) maka akan didiskualifikasi.

#CYBERLAW
COMPETITION

BAB 8

REGISTRASI ULANG

Pasal 15

- (1) Bagi para peserta *Legal Opinion Competition* yang lolos final wajib melakukan registrasi ulang pada pukul 07.30 WIB sebelum *opening ceremony* dilaksanakan.
- (2) Bagi para peserta *Battle of Brain in Cyber Law* wajib melakukan registrasi ulang pada pukul 07.30 WIB sebelum *opening ceremony* dilaksanakan.
- (3) Pada saat registrasi ulang, para peserta wajib memberikan berkas registrasi dalam bentuk *hardcopy* antara lain:
 - A. Formulir Pendaftaran
 - B. Bukti pembayaran pendaftaran
 - C. Kartu Tanda Mahasiswa untuk masing-masing anggota dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan dan masih berlaku pada saat pendaftaran untuk peserta kompetisi

BAB 9

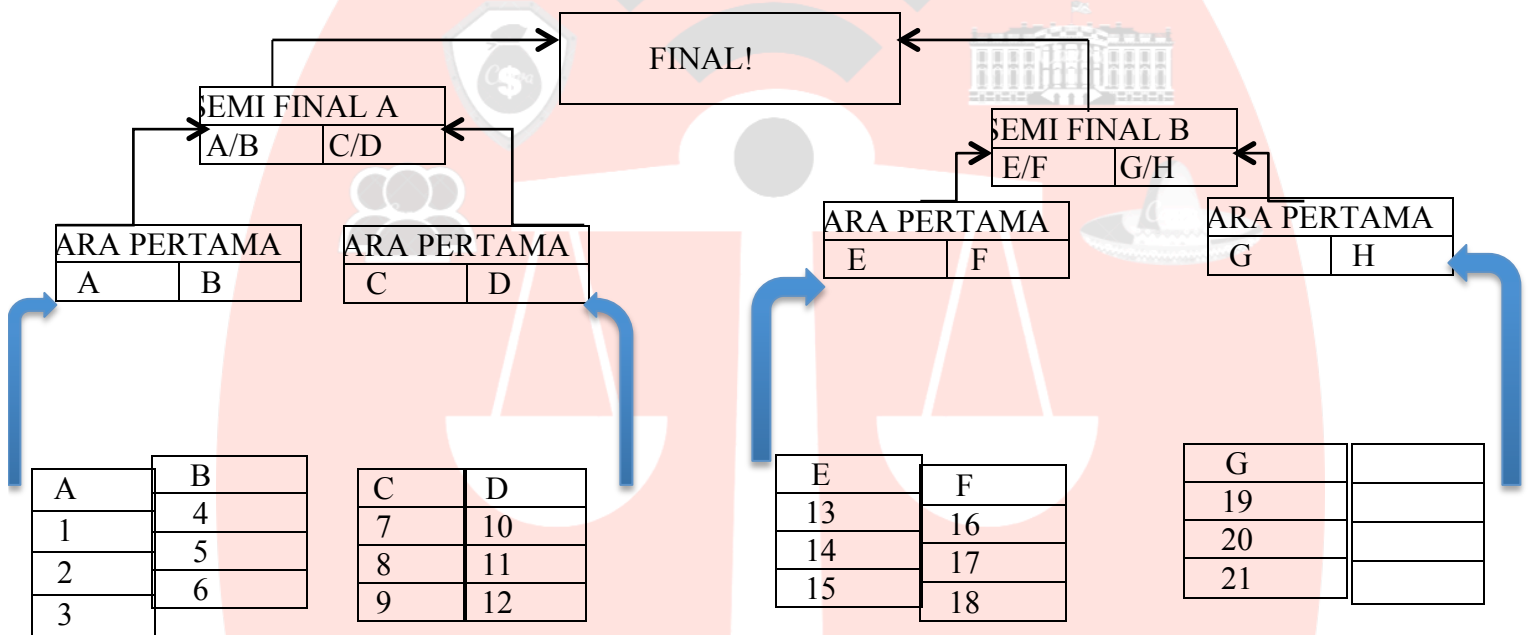
KETENTUAN LAIN-LAIN

Pasal 16

- (1) Peserta wajib untuk mengikuti ketentuan yang sudah ditetapkan oleh panitia penyelenggara
- (2) Pada saat *Technical meeting*, peserta dan *official* wajib menggunakan almamater dan berpakaian formal.
- (3) Pada saat *opening ceremony* dan *closing ceremony*, peserta dan *official* wajib menggunakan almamater dan berpakaian formal.
- (4) Almamater universitas tidak boleh dipakai diluar acara Bina Nusantara University *Cyber Law Competition*.
- (5) Panitia penyelenggara tidak bertanggung jawab atas kerusakan dan/atau kehilangan barang yang terjadi di sepanjang lokasi Kampus Bina Nusantara dan Binus Square.
- (6) Panitia penyelenggara tidak bertanggung jawab atas segala bentuk penipuan yang dilakukan oleh pihak lain dengan mengatas namakan panitia penyelenggara Bina Nusantara University *Cyber Law Competition 2017*.

(7) Ketentuan ini bersifat *final and binding* bagi seluruh pihak yang ikut serta dalam kompetisi ini.

BAB 10
BAGAN BATTLE OF BRAIN IN CYBER LAW
Pasal 17



B I N A N U S A N T A R A 2
#CYBERLAW 0
C O M P E T I T I O N 1
7

BAB 11

KETENTUAN PENUTUP

Pasal 18

Ketentuan ini berlaku pada tanggal ditetapkan.



Ditetapkan di Jakarta,
Pada tanggal 20 Februari 2017



KETUA UMUM BINA NUSANTARA UNIVERSITY *CYBER LAW COMPETITION*

Daniel

B I N A N U S A N T A R A 2
#CYBERLAW 0
C O M P E T I T I O N 1
7